

Einrichtung STEAM VR

[Untertitel des Dokuments]



[Datum]

[Firmenname]

[Firmenadresse]

Inhalt

Es wurden keine Einträge für das Inhaltsverzeichnis gefunden.

# Installation

## Benötigte Software

* Steam mit SteamVR installiert
* Unity 2018.3 oder höher

## Steam VR Unterstütze Geräte

* Occulus Rift / HTC Vive Pro

## Plugins für Steam VR

* SteamVR Plugin aus dem Asset Store installieren

# Einrichtung Beispiel in Unity

* Im Prefab Ordner CameraRig und SteamVR einfügen und die alte Main Camera löschen

## Einrichtung der Eingaben für das Headset

* Unter Window SteamVR Input kann das Fenster für die Einstellungsmöglichkeiten geöffnet werden

### Möglichkeiten für die Einstellung

* Über das kleine + kann man Aktionen hinzufügen

Folgende Aktionen sind möglich

* Boolean entweder 1 oder 0 als Beispiel das greifen eines Objektes
* Single / Vector 1 liefert Werte zwischen 0 und 1- -> Geschwindigkeiten
* Vector 2 liefert Werte zwischen 0 und 1 zwischen der X und Y Achse als Bespiel die Richtung
* Vector 3 liefert Werte zwischen 0 und 1 zwischen der X, Y und Z Achse eher ungewöhnlich
* Pose liefert die Werte für einen Position und einer Rotation im 3D Space
* Skeleton liefert Werte für den Controller und der Finger des Anwenders

Für die Ausgabe können die Controller vibriert werden

### Einrichtung eines neuen Action Sets